CATMONEY.DE BOOTSTRAP 3 TUTORIAL TEIL 1 - BASICS

Hallo lieber Leser,

ich freue mich, dass du mein Bootstrap PDF-Tutorial heruntergeladen hast. Mithilfe dieser Anleitung kannst du schnell die Grundlagen von Bootstrap erlernen um deine eigenes responsives Design zu gestalten, was auf allen Ausgabegeräten perfekt aussieht.

Viel Spaß wünscht Andreas von CatMoney.de

Bootstrap 3 Tutorial

Alle wichtigen Features erklärt an einfachen Beispielen.

Alle Beispiele mit HTML-Quellcode und Erklärungen.

> Fragen stellen im CatMoney-Blog.

Viel Spaß beim Lesen

Bootstrap PDF Tutorial Teil 1 - Basics

www.catmoney.de

23.12.2015 Version 1

Inhalt

Einführung 3
Download & Installation 4
Erste Schritte 5
Das Bootstrap Raster (Grid)
Responsive Designs
Versetzte Rasterspalten (Offset)10
Full-width Layout11
Rasterspalten verschachteln11
Schriftformatierungen12
Standardformate in Bootstrap12
Überschriften12
Badges13
Labels13
Jumbotron14
Page Header14
Alerts 14
List Group15
Weiterführende Links

Einführung

Bootstrap ist ein Frontend-Framework, das ursprünglich von Twitter entwickelt wurde. In der aktuellen Version 3 wird der mobile-first Ansatz verfolgt. Das bedeutet, dass ein mit Bootstrap 3 entwickeltes Design immer für ein mobiles Ausgabegerät optimiert ist. D. h. Bootstrap-Designs sehen auf Tablets, Smartphones genauso gut aus wie auf dem Desktop.

Mit der Version 3 ist jetzt auch der Name "Twitter" aus Bootstrap verschwunden.

Das Framework besteht im einfachsten Fall aus einer CSS-Datei (bootrap.css) und einer Javascript-Datei (bootrsap.js). Beide Dateien stehen für die Produktionsumgebung natürlich auch als minimierte Version zur Verfügung. Desweiteren benötigt man noch die quelloffene Javascript-Bibliothek jQuery, da die Bootstrap-Methoden darauf aufbauen.

Die Verwendung von Bootstrap 3 in eigenen Websites ist denkbar einfach, denn man muss lediglich die notwendigen Dateien im <head>-Bereich einbinden. Anschließend lassen sich die Funktionen des Frameworks durch den Einsatz fest definierter CSS-Klassen und Javascript-Methoden leicht umsetzen.

Erste Erfolge sind schon mit wenigen Codezeilen möglich :-).



Download & Installation

Um Bootstrap 3 verwenden zu können, besuchst du die Seite <u>http://getbootstrap.com</u> und klickst auf den Button "**Download Bootstrap**". Du gelangst auf eine neue Seite und klickst den ersten Button "Download Bootstrap" an.

Klicke im sich öffnenden Fenster auf **OK**.

Öffnen von bootstrap-3.0.0.zip	Danach suchst du in deinem
Sie möchten folgende Datei öffnen:	Download-Ordner nach der soeben
bootstrap-3.0.0.zip Vom Typ: Compressed (zipped) Folder (1,5 MB)	heruntergeladenen Datei " bootstrap - 3.0.0.zip " (der Dateiname kann bei dir
Von: https://codeload.github.com Wie soll Firefox mit dieser Datei verfahren?	anders heißen, je nach Version).
 <u>Ö</u>ffnen mit Windows-Explorer (Standard) Datei <u>s</u>peichern 	Verschiebe diese ZIP-Datei in ein neues Verzeichnis, um besser damit
<u>F</u> ür Dateien dieses Typs immer diese Aktion ausführen	arbeiten zu können. Ich habe dafür z. B. im Laufwerk C:\ einen neuen Ordner
OK Abbrechen	"bootstrap3_tutorial" angelegt.
	Danach entpackst du die ZIP-Datei.

Bei Windows funktioniert das einfach mit einem Rechtsklick → "Alle extrahieren". Alternativ kannst du dir die kostenlose Software 7zip downloaden (<u>http://www.7-zip.de/</u>).

Wenn du die Datei entpackt hast, sollten folgende 3 Ordner angelegt worden sein:

- CSS
- js
- fonts

Für eine bessere Übersichtlichkeit erstellst du am Schluss noch einen Ordner "bootstrap3" und schiebst alle drei entpackten Ordner dort hinein.

Wenn alles geklappt hat, sollte die Verzeichnisstruktur jetzt so wie in der folgenden Abbildung aussehen.



Jetzt bist du mit den Vorbereitungen fertig und kannst damit beginnen dein erstes responsives Design erstellen. Wie genau das funktioniert, erfährst du im nächsten Kapitel.

Erste Schritte

Als erstes brauchen wir ein Grundgerüst genannt Template um ein neues Webprojekt mit Bootstrap zu bauen.

Eine Template ist nichts anderes als eine Vorlage, die alle für Bootstrap notwendigen Ressourcen einbindet, nämlich eine CSS-Datei (bootstrap.min.css), die Javascript-Bibliothek JQuery (jquery.min.css) und die Bootstrap-Javascript-Datei (bootstrap.min.css).

Um den Seitenaufbau nicht zu beeinträchtigen erfolgt das Laden der Javascript-Dateien am Ende des Templates. Zusätzlich ist die Meta-Angabe des Viewports notwendig z. B. für die korrekte Anzeige des Templates auf Smartphones.

In der Abb. 1 siehst du, wie so ein Template aussehen kann.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
  <head>
   <meta charset="utf-8">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
   <title>Bootstrap Tutorial powered by www.catmoney.de</title>
   <!-- Bootstrap CSS einbinden-->
   <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
   <!-- HTML5 Shim and Respond.js IE8 support of HTML5 elements and media queries -->
   <!-- WARNING: Respond.js doesn't work if you view the page via file:// -->
   <!--[if lt IE 9]>
     <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.js"></script>
     <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/respond.js/1.4.2/respond.min.js"></script>
   <![endif]-->
 </head>
 <body>
   <!-- HIER KOMMT DEIN QUELLCODE HINEIN! -->
   <!-- jQuery (notwendig für Bootstrap's JavaScript Plugins) -->
   <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.0/jquery.min.js"></script>
   < --- Alle Plugins als verkleinerte Version laden -->
   <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
   <footer>
       <a href="http://www.catmoney.de/bootstrap-tutorial/" target="_blank">&copy; Bootstrap Tutorial von Catmoney.de</a>
   </footer>
 </body>
</html>
```

Abbildung 1. Standard-Template eines neuen Bootstrap-Projektes (Quellcode: template.html)

Damit du gleich loslegen kannst, habe ich dir das Template hier zum Download bereit gestellt:

• Download template.html

Am besten verwendest du dieses Template für alle deine neuen Bootstrap-Projekte als Grundgerüst und fügst dann deinen individuellen HTML-Code ein. Jetzt geht es aber endlich los mit dem Tutorial [©]

Das Bootstrap Raster (Grid)

Bootstrap bietet standardmäßig ein 12 spaltiges Raster an, das mittels vorgefertigter Klassen einfach angepasst werden kann.

Mit einem Raster kannst du:

- Einfach Layouts gestalten (z. B. mit Header, Navigation, Inhaltsbereich und Footer)
- responsive Designs erstellen optimiert für Smartphone / Tablets
- und noch viel mehr

Zum Verständnis:

- Raster fügst du mit der Klasse .container in deine Template ein
- Für ein Raster mit voller Breite wird .container-fluid verwendet
- Ein Raster besteht aus Zeilen (.row) und darin enthalten sind Spalten (z. B.: .col-md-4)
- Insgesamt kannst du bis zu 12 Spalten verwenden um dein Layout aufzuspannen

So sieht's aus – einfaches Layout mit Bootstrap Raster:

.col-md-12 (Header)		
.col-ma-3 (Menu)	.col-ma-9 (Content)	
.col-md-12 (Footer)		

Wollen wir zum Einstieg damit beginnen ein einfaches Layout mit Header, Footer, Menü (auf der rechten Seite) und Inhaltsbereich (auf der rechten Seite) zu erstellen. Das klappt mit Bootstrap recht einfach, wie der nachfolgende Quellcode zeigt.

34	<pre><div class="container"></div></pre>
35	<div class="row"></div>
36	<div class="col-md-12"></div>
37	.col-md-12 (Header)
38	
39	
40	
41	<div class="row"></div>
42	<div class="col-md-3"></div>
43	.col-md-3 (Menu)
44	
45	
46	<div class="col-md-9"></div>
47	.col-md-9 (Content)
48	
49	
50	
51	<div class="row"></div>
52	<div class="col-md-12"></div>
53	.col-md-12 (Footer)
54	
55	
56	

Abbildung 3. Quellcode zum Container-Beispiel

Es folgt die Erklärung des Quellcodes anhand der Zeilennummern.

Quellcode Abbildung 2 erklärt:

Zeile	Bemerkung		
34	Zunächst wird das Raster initiiert mit der <mark>.container</mark> -Klasse		
Header	(Zeile 36 – 40)		
35	Anschließend legen wir für den Header-Bereich eine neue Reihe an (<mark>.row</mark>)		
36	Dann spannen wir den Header über das gesamte Raster (also 12 Spalten) – ganz		
	einfach mit der Klasse <mark>.col-md-12</mark>		
Menü u	nd Inhaltsbereich (Zeile 42 – 50)		
43	Festlegen, dass das Menü aus 3 Spalten besteht mit <mark>.col-md-3</mark>		
47	Der Inhaltsbereich besteht aus 9 Spalten (<mark>.col-md-9</mark>)		
	 Man kann das Menü auch nach dem Inhalt setzen, dann würde es auf der 		
	rechten statt linken Seite angezeigt werden		
Footer	Footer (Zeile 52 – 56)		
	Identisch wie der Header		

→ Beispiel container.html öffnen

Was kann man sonst noch mit einem Raster anfangen?

Responsive Designs

Im Normalfall möchte man ein Website-Design für Desktop-PCs erstellen. Dafür verwendet man wie in Abb. 3 die Klassen **.col-md-XX**. Wobei XX für eine Spaltenzahl steht (1-12 möglich).

Um die Ausgabe der Spalten anhand der Größe des Ausgabemediums anzupassen, existieren weitere CSS-Klassen. Auf diese Weise lassen sich z. B. responsive Designs durch Zuweisen der Klasse .-col-cs-XX (für Smartphones) oder .-col-sm-XX (für Tablets) einfach umsetzen.

Am Beispiel ist das einfach zu verstehen.

So sieht's aus – Responsives Design für Smartphones

Desktop

.col-md-12 .col-sm-6 (Header)	
<u>.col-md-3</u> .col-sm-6 (Menu)	<u>col-md-9</u> .col-sm-6 (Content)
col-md-12 col-sm-8 (Footer)	

Tablet

.col-md-12 .col-sm-6 (Header)	
.col-md-3 <u>col-sm-6</u> (Menu)	.col-md-9 . <u>col-sm-6</u> (Content)
.col-md-12 <u>.col-sm-10</u> (Footer)	

.col-md-12 .col-sm-6 (Header) .col-md-3 .col-sm-6 (Menu) .col-md-9 .col-sm-6 (Content) .col-md-12 .col-sm-10 (Fooler)

Smartphone

Abbildung 4. Ausrichtung der Spalten für verschiedene Ausgabegrößen

In Abb. 4 sieht man ganz oben die Ausgabe auf einem normalen Desktop-PC. Es werden die Klassen **.col-md-XX** verwendet. Sobald sich die Displaygröße verkleinert (z. B. beim Aufruf mit einem Tablet) werden die .**col-sm-XX** Klassen interpretiert.

Im Beispiel oben habe ich den Header nur noch bis zur Hälfte aufgespannt, das Menü ist gleich groß wie der Inhaltsbereich und der Footer geht nur noch über 10 Spalten.

Um dieses Verhalten zu bewerkstelligen, muss man lediglich die passenden .col-sm-XX Klassen zuweisen.

35	<div class="container"></div>
36	<div class="row"></div>
37	<div class="col-md-12 col-sm-6"></div>
38	.col-md-12 .col-sm-6 (Header)
39	
40	
41	
42	<div class="row"></div>
43	<div class="col-md-3 col-sm-6"></div>
44	.col-md-3 .col-sm-6 (Menu)
45	
46	
47	<div class="col-md-9 col-sm-6"></div>
48	.col-md-9 .col-sm-6 (Content)
49	
50	
51	
52	<div class="row"></div>
53	<div class="col-md-12 col-sm-10"></div>
54	.col-md-12 .col-sm-10 (Footer)
55	
56	
57	

Abbildung 5. Quellcode zum Responsive Container Beispiel

Quellcode Abbildung 4 erklärt:

Zeile	Bemerkung			
37	Durch das Anfügen der Klasse <mark>.col-sm-6</mark> weisen wir Bootstrap den Header bei			
	Tablets nur über 6 Spalten aufzuspannen			
	Gleiches passiert beim Menü und Inhaltsbereich			
53	Der Footer soll bei Tablets nur über 10 Spalten spannen, also <mark>.col-sm-10</mark>			

→ Beispiel container_responsive.html öffnen

Es existieren verschiedene CSS-Klassen, um die Ausgabe für unterschiedliche Displaygrößen perfekt anzupassen.

	Smartphones	Tablets	Desktops	Große Desktops
	Bildschirm < 768 Pixel	Bildschirm >= 768	Bildschirm >= 992	Bildschirm >= 1200 Pixel
Bootstrap 3 Tutorial – <u>www.catmoney.de</u>		2		S . 9

		Pixel	Pixel	
Rasterausrichtung	Immer horizontal	anfangs nebeneinander, falls Grenzen erreicht auch horizontal		
Rasterbreite	automatisch	750 Px	970 Px	1170 Px
CSS-Klasse	.col-xs-XX	.col-sm-XX	.col-md-XX	.col-lg-XX

Bei Smartphones werden alle Spalten standardmäßig horizontal ausgerichtet (siehe Abb. 4). Möchte man dennoch Spalten auch auf Smartphones vertikal ausrichten, so lässt sich dies mit der .col-cs-XX Klasse bewerkstelligen.

Versetzte Rasterspalten (Offset)

Manchmal ist es notwendig, dass eine Spalte eines Rasters versetzt angezeigt werden soll, z. B. um den Abstand zwischen Menü und Inhaltsbereich zu vergrößern.

So sieht das dann aus:

.col-md-12 (Header)			
.col-md-3 (Menu)	.col-md-8 .col-md-offset-1 (Content)		
.col-md-12 (Footer)			
bbildung 6. Versetzte Rasterspalt	e		

Dazu fügt man in die jeweilige Spalte das entsprechende Offset mittels .col-md-offset-XX (mit XX zwischen 1-12) ein. Wichtig ist, dass man den Wert des Offsets von der Breite der Spalte abzieht.

```
42
             <div class="row">
43
                 <div class="col-md-3">
44
                      .col-md-3 (Menu)
45
                 </div>
46
47
                 <div class="col-md-8 col-md-offset-1">
48
                      .col-md-8 .col-md-offset-1 (Content)
49
                 </div>
50
             </div>
```

Abbildung 7. Quelltext zum Beispiel "Versetzte Rasterspalte"

Quellcode Abbildung 4 erklärt:

Zeile	Bemerkung
47	Durch das Anfügen der Klasse <mark>.col-md-offset-1</mark> wird die Inhaltsspalte um 1 Spalte
	nach rechts versetzt
	Gleichzeitig muss die Breite der Rasterspalte um 1 verringert werden, da sonst das
	Layout über 13 Spalten spannen würde (3 + 9 + 1 = 13!)

→ Beispiel grid-offset.html öffnen

Full-width Layout

Das Bootstrap-Raster bietet mit der Klasse **.container-fluid** die Möglichkeit ein Fullwidth-Layout über die komplette Bildschirmbreite auszugeben.

Ersetzt man also im Responsive-Beispiel aus Abb. 5 die Klasse **.container** mit **.container-fluid** werden die Rasterbreiten hinfällig und das Layout füllt die komplette Displaybreite aus.

Rasterspalten verschachteln

Es ist auch möglich Verschachtelungen von Rasterspalten vorzunehmen. Dafür wird innerhalb einer Rasterspalte einfach eine neue Klasse .row angelegt.

Diese enthält wieder Rasterspalten die von der Breite her insgesamt 12 ergeben müssen.

→ Beispiel grid-nested.html öffnen

Schriftformatierungen

Im zweiten Kapitel widmen wir uns Schriftformatierungen. Dazu gehören Standardformate wie Überschriften, Listen, Adressen usw. aber auch weitere Formate, die Bootstrap von Haus aus mitbringt.

Standardformate in Bootstrap

Überschriften

Überschriften werden in Bootstrap einfach wie in einer normalen HTML-Seite eingefügt. Mittels den Elemente <h1>, <h2>,..., <h6>. Wobei <h1> die Hauptüberschrift ist.

Um nach der Überschrift einen kleinen Zusatztext zu ergänzen, genügt es diesen Text mittels <small>...</small> in die Überschrift einzufügen. Das Ergebnis sieht man in Abb. 6.

h1 Bootstrap Überschrift Kleiner Zusatztext

h2 Bootstrap Überschrift Kleiner Zusatztext

h3 Bootstrap Überschrift Kleiner Zusatztext

h4 Bootstrap Überschrift Kleiner Zusatztext

h5 Bootstrap Überschrift Kleiner Zusatztext

h6 Bootstrap Überschrift Kleiner Zusatztext

Abbildung 8. Überschriften in Bootstrap mit kleinem Zusatztext

→ Beispiel schrift.html öffnen

Badges

Badges eignen sich hervorragend um eine Anzahl bestimmter Items in einer Liste hervorzuheben, z. B. Anzahl neuer Beiträge. Deutlich wird dies durch folgendes Beispiel.

Badges funktionieren in Links, Navigationsleisten und Buttons.

→ Beispiel badges.html öffnen



Abbildung 9. Quellcode um Badges in Links einzufügen

Quellcode für Badges erklärt:

Zeile	Bemerkung
35	Die Badge wird einfach mit einem -Element und der Klasse <mark>.badge</mark> im Link
	eingefügt

Labels

Bei Labels kann man nicht nur die Anzahl sondern verschiedene Hinweise hervorheben. Diese lassen sich auch anhand der Priorität der Information in unterschiedlichen Farben darstellen.

.label-default
.label-primary
.label-success
.label-info
.label-warning
.label-danger

Abbildung 10. Labels in Bootstrap mit unterschiedlichen Farben

Um ein Label zu erzeugen fügt man in ein -Element einfach die Klasse **.label** gefolgt von der jeweiligen Labeltyp-Klasse ein. Um beispielsweise eine Erfolgsnachricht mit einem Label darzustellen müsste die Klasse **.label-success** verwendet werden.

→ Beispiel labels.html öffnen

Jumbotron

Oft ist es wünschenswert bestimmte Inhalte einer Webseite besonders hervorzuheben. Dafür steht in Bootstrap die Jumbotron-Box zur Verfügung, die die Aufmerksamkeit des Besuchers auf den Inhalt lenkt, der in der Box steht.

Die Jumbotron-Box definierst du einfach in einem <div>-Element durch Vergabe der Klasse .jumbotron. Schon werden alle Textformatierungen innerhalb des Jumbotrons größer mit mehr Abstand und damit auffälliger dargestellt.

35	<div class="jumbotron"></div>
36	<h1>Ich bin ein Jumbotron</h1>
37	In mir kannst du schnell den wichtigsten Inhalt deine Webseite präsentieren.
38	Natürlich auch mit schönem Call to Action Button.
39	Klicke mich
40	

→ Beispiel jumbotron.html öffnen

Page Header

Möchtest du nur Überschriften hervorheben, so setzt du am besten den Page Header (Klasse .page-header) ein.

→ Beispiel page-header.html öffnen

Alerts

Kommen wir nun zu einer wirklich nützlichen Komponente, der Hinweis-Box (Alert). Hier können Hinweise wie Erfolgsnachrichten, Infos oder Fehlermeldungen mit dem visuellen Feedback schnell ausgegeben werden.

Es existieren vier verschiedene Farbvarianten von Hinweis-Boxen wie in Abb. 11.



Abbildung 11. Farbige Hinweisboxen Bootstrap 3 Tutorial – <u>www.catmoney.de</u> Durch das Hinzufügen der Klasse **.alert** wird aus einem <div>-Element eine Hinweisbox. Was jetzt noch fehlt ist die Spezifikation der Farbe, dies passiert über eine der vier Klassen.

- .alert-success
- .alert-warning

.alert-danger

- .alert-info
- \rightarrow grüne Hinweisbox
- ing → gelbe Hinweisbox
 - ightarrow blaue Hinweisbox
 - ightarrow rote Hinweisbox

In Abb. 11 sieht man bei der roten Hinweisbox ein kleines Kreuz in der rechten Ecke. Mit diesem Button lässt sich die Hinweisbox schließen. Dabei wird Javascript vorausgesetzt.

41	<pre><div class="alert alert-danger">Rot!</div></pre>
42	Hier in der roten Hinweisbox ist Platz für Fehlermeldungen.
43	<pre><button aria-hidden="true" class="close" data-dismiss="alert" type="button">></button></pre>
44	

Abbildung 12. Quellcode zur roten Hinweisbox mit Schließen-Button

Quellcode für Alert (Hinweisbox) erklärt:

Zeile	Bemerkung
41	Die Hinweisbox wird durch <mark>.alert</mark> und <mark>.alert-danger</mark> (=rot) definiert.
43	Der Schließen-Button muss mindestens das Attribut data-dismiss="alert" enthalten,
	damit die Hinweisbox beim Klicken auch verschwindet.

→ Beispiel alerts.html öffnen

List Group

Normale Listen lassen sich sehr einfach mit den HTML-Elementen oder definieren. Bootstrap bietet aber die Möglichkeit erweiterte Listen mit selbstdefinierten Inhalten zu erstellen.

Immer dann wenn eine normale Liste nicht den Anforderungen genügt, kann die List Group von Bootstrap verwendet werden.



In Abb. 13 sind zwei Beispiele für die Nutzung der List Group dargestellt.

Auf der linken Seite ist eine normale -Liste zu sehen, die um die Klasse .list-group erweitert wurde. Jedes Listenelement erhält zudem die Klasse .list-group-item.



Abbildung 14. Quelltext zum linken Beispiel aus Abb.13

Quellcode für linkes Beispiel der List Group erklärt:

Zeile	Bemerkung
40	Das Badge wird einfach in die Listenzeile eingefügt (Badge siehe Seite 14).
42 /	Farbige Listenzeilen sind durch die Angabe der Klassen .list-group-item-success usw.
43	möglich, wobei
	 .list-group-item-success → grüne Listenzeile
	 .list-group-item-warning → gelbe Listenzeile
	 Iist-group-item-info → blaue Listenzeile
	 list-group-item-danger → rote Listenzeile

→ Beispiel list-group.html öffnen

Auf der rechten Seite in Abb. 13 ist eine benutzerdefinierte List Group zu sehen, die ohne HTML-Liste auskommt. Damit kann nahezu jeder beliebige HTML-Code als Liste dargestellt werden.

Die im Beispiel gezeigte List Group besteht aus Links als Listenelementen. Jedes Listenelement besteht aus einer Überschrift und einem kleinen Text.

49	<div class="list-group"></div>
50	<pre></pre>
51	<h4 class="list-group-item-heading">Überschrift für erstes Element </h4>
52	<pre>Erstes Element einer benutzerdefinierten List Grou</pre>
53	
54	
55	<pre><h4 class="list-group-item-heading">Zweites Element </h4></pre>
56	<pre>Diese Liste Group ist keine gewöhnliche Liste mit</pre>
57	
58	
59	<pre><h4 class="list-group-item-heading">Drittes Element </h4></pre>
60	<pre>Auch Verlinkungen der List Group Elemente wie in c</pre>
61	
62	

Abbildung 15. Quellcode zum rechten Beispiel aus Abb. 13

Quellcode für linkes Beispiel der List Group erklärt:

Zeile	Bemerkung
49	Statt einer normalen Liste wird die benutzerdefinierte List Group in einem <div> definiert.</div>
50	Im Beispeil ist das Listenelement ein <a>-Element, also wird dort die Klasse <mark>.list- group-item</mark> hinzugefügt. Durch Angabe der Klasse <mark>.active</mark> wird das Listenelement farbig hervorgehoben
51/52	Mittels <mark>.list-group-item-heading</mark> wird die Überschrift festgelegt. Der kleine Text wird durch <mark>.list-group-item-text</mark> definiert.

Das war Teil 1 der Bootstrap PDF wo ich die Basics zu Twitter Bootstrap 3 erklärt habe.

Wenn ihr weitere Fragen habt oder Dinge nicht verstanden habt, dann nutzt bitte die Kommentarfunktion auf <u>www.catmoney.de</u>.

Viel Spaß beim Designen mit Bootstrap 3 wünscht

Andreas von CatMoney.de

PS.: Auf der nachfolgenden Seite findest du noch weitere Links zu interessanten Webseiten, die sich mit Bootstrap beschäftigen.

Weiterführende Links

Hier findest du weitere nützliche Links zum Thema Bootstrap.

Bootstrap

- <u>www.catmoney.de/bootstrap-tutorial/</u> meine Tutorial zu Bootstrap 2
- <u>bootswatch.com</u> kostenlose Bootstrap Themes
- <u>www.blacktie.co</u> ebenfalls kostenlose Bootstrap Themes
- <u>wrapbootstrap.com</u> kostenpflichtige Bootstrap Themes
- <u>bootsnipp.com</u> Sammlung kleiner Snippets für Bootstrap (z. B. responsive Preistabelle)

Hosting Anbieter

- Host Europe
- <u>Domainfactory</u>
- <u>RB Media Group</u>

Diese Anbieter kann ich empfehlen, weil ich dort schon jahrelang Hostingpakete besitze.

Kennst du noch weitere Links, die hier vielleicht noch fehlen, dann schreibe mir bitte eine E-Mail. Über weitere Anregungen für dieses Dokument bin ich ebenfalls sehr dankbar.